

PROGETTI A.S. 2014 - 2015

DENOMINAZIONE DEL PROGETTO	Obiettivi del progetto	Destinatari del progetto
PREPARAZIONE ALLE GARE DI MATEMATICA BIENNIO E TRIENNIO	Tenere vivo l'interesse per lo studio della matematica attraverso una rigorosa presentazione di problemi e quesiti utilizzando l'aspetto ludico e ricreativo per attuare il confronto e la sfida costruttiva tra alunni dello stesso istituto e con alunni esterni. Abituare gli alunni a partecipare a gare di carattere nazionale e consentire loro di fare esperienze molto intense.	Biennio Triennio
GARE A SQUADRA COPPA FARINATO	Orientamento classi scuole medie. Utilizzare l'aspetto ludico e ricreativo della matematica e delle scienze per un confronto costruttivo tra alunni dello stesso istituto e di istituti diversi attraverso gare a squadre.	Alumni scuole medie Biennio Triennio
OLIMPIADI DI FISICA	Potenziare le conoscenze e le capacità degli alunni nell'affrontare e risolvere problemi di fisica più o meno complessi.	Biennio Triennio
NUOVA E.C.D.L. (preparazione ed esami)	Fornire le conoscenze delle nozioni fondamentali d'informatica e le abilità di base nell'uso del computer. Conseguire la "patente europea del computer".	Triennio
MAGIE DEI BARICENTRI	Saper applicare le trasformazioni geometriche. Saper utilizzare software di geometria dinamica. Scoprire proprietà dei baricentri.	Classi II A e IIC
OLIMPIADI DI INFORMATICA	Imparare a costruire algoritmi di varia difficoltà. Imparare a programmare tramite il linguaggio C. Utilizzare l'aspetto ludico e ricreativo per attuare il confronto e la sfida costruttiva tra alunni dell'istituto e con alunni esterni. Abituare gli alunni a partecipare a gare di vario livello.	Triennio

DENOMINAZIONE DEL PROGETTO	Obiettivi del progetto	Destinatari del progetto
<p align="center">I GIOVANI E LA CONTEMPORANEITA': AUTORI ED OPERE DEL '900</p>	<p>Approfondimento culturale dell'opera di autori del secondo '900.</p> <p>Valorizzazione degli interessi e capacità espressive degli studenti a livello narrativo e della produzione di testi multimediali.</p> <p>Promozione e valorizzazione delle capacità di elaborazione dei contenuti culturali studiati e delle capacità espressive.</p>	<p align="center">Triennio</p>
<p align="center">PREMIO MONDELLO GIOVANI</p>	<p>Produzione di una recensione di un romanzo di autori già vincitori del premio Mondello 2014.</p>	<p align="center">Classi quinte</p>
<p align="center">ALLA SCOPERTA DELLA TERRA DI DEMETRA</p>	<p>Conoscere l'archeologia del territorio ennese. Apprendere le tecnologie di scavo, rilievo e documentazione. Comprendere le tecniche di catalogazione, datazione ed esposizione. Ricercare, tutelare, proteggere i beni culturali. Ricostruire la trama storica dei rinvenimenti e del paesaggio.</p>	<p align="center">Biennio</p>
<p align="center">LA SCUOLA INCONTRA IL CINEMA E/O IL TEATRO</p>	<p>Conoscenza del linguaggio filmico e teatrale.</p> <p>Sensibilizzazione su tematiche di interesse sociale e politico.</p> <p>Approfondimento e conoscenze del teatro classico e contemporaneo con partecipazione alle rappresentazioni.</p> <p>Avvio al problem solving.</p>	<p align="center">Tutte le classi</p>
<p align="center">Produzione cortometraggio del gruppo PEER EDUCATION</p>	<p>Produrre attività di cooperazione e costruzione di senso. Sensibilizzare riguardo alla molteplicità dei modi in cui si può cadere in dipendenza. Sapere ascoltare i punto di vista degli altri. Riflettere ed elaborare messaggi semplici ma incisivi per la psiche degli adolescenti.</p>	<p align="center">Quarte e quinte classi</p>
<p align="center">AVVIAMENTO PRATICA SPORTIVA "SPORT, AMICIZIA E LEGALITA' "</p>	<p>Socializzazione, collaborazione, rispetto delle regole, consolidamento di una cultura sportiva e motoria.</p>	<p align="center">Tutte le classi</p>